



MATHS

“Impilabile magnético”

Ref. 20590



IMPILABILE MAGNETICO

Ref. 20590



CONTENUTO:

- **2 supporti magnetici** con **8 dischi magnetici** (2 rossi, 2 verdi, 2 azzurri e 2 gialli), 4 dischi per ogni supporto.
- **70 fotografie-modello** di 13,5 x 7 cm suddivise in 35 schede a due facce.
- **2 basi** di legno per sorreggere le fotografie.

ETÀ CONSIGLIATA:

Dai 3 ai 8 anni

OBIETTIVI DIDATTICI:

Gioco di **osservazione** e **manipolazione** che permette di **scoprire** la “magia” del magnetismo fin da piccoli. Favorisce vari aspetti dello sviluppo psicopedagogico:

- La percezione dei dettagli e l'attenzione.
- La motricità fine.
- La coordinazione oculo-manuale.
- La strutturazione spaziale.
- La differenziazione dei colori.
- Favorisce la scoperta delle proprietà del magnetismo.

SISTEMA DI GIOCO E RACCOMANDAZIONI D'USO:

Il gioco consiste in **mettere uno sopra l'altro i dischi magnetici sul supporto seguendo l'ordine delle fotografie-modello**. Cercando di rappresentare le fotografie-modello il **magnetismo** offre divertenti possibilità di gioco che il bambino a poco a poco scoprirà: a volte i dischi rimarranno attaccati per l'attrazione dei poli delle loro calamite ed altre volte si separeranno per la repulsione delle stesse. Questo fenomeno permette la costruzione di svariate figure secondo il colore ed i poli dei dischi che si mettono in contatto.

Questo gioco offre diverse **possibilità d'uso**:

1. **Gioco libero** per la scoperta delle proprietà del magnetismo.



2. **Riproduzione delle fotografie-modello:** con una foto sorretta dalla base di legno, il bambino dovrà collocare i dischi sul supporto seguendo l'ordine dei colori che osserva, facendo attenzione all'attrazione e alla repulsione dei pezzi.

La **fotografia-modello** sono **numerate da 1 a 70 seguendo un ordine crescente di difficoltà:**

- Fotografie 1-12 (linea verde): si usano uno o due dischi
- Fotografie 13-34 (linea azzurra): si usano tre dischi
- Fotografie 35-70 (linea rossa): si usano quattro dischi

Sono ordinate in modo tale che per il dritto e il rovescio di ogni scheda, praticamente bisogna fare solo un piccolo cambiamento che il bambino deve scoprire. Per agevolare la classificazione delle fotografie in base alla loro difficoltà, oltre all'ordine della numerazione, nella loro parte inferiore hanno una linea colorata che le differenzia: verde per quelle di bassa difficoltà, azzurra per quelle di difficoltà media e rossa per quelle di maggiore difficoltà.

Grazie ai 2 supporti e agli 8 anelli questo gioco permette a **due bambini** di giocare separatamente **allo stesso tempo** (ciascuno con 1 supporto e 4 anelli), nonostante possano partecipare altri bambini e giocare in gruppi di due o più bambini con ogni supporto magnetico.

ATTIVITÀ:

1. Inizialmente il bambino deve **familiarizzarsi con il materiale:** supporti e dischi magnetici, e **giocare liberamente** per scoprire le proprietà magnetiche degli stessi. Dall'inizio, con il supporto ed un anello, dopo con due, tre, quattro anelli.
2. Una volta che il bambino si sia familiarizzato con il materiale, gli si danno le **fotografie in ordine di difficoltà**. Il bambino deve **collocare ogni foto sulla base di legno e riprodurla** tenendo conto sia dell'ordine dei colori che della separazione tra i dischi. Una volta riprodotta la fotografia-modello, si girerà e si riprodurrà quella del rovescio. Così via fino a realizzare tutte le 70 fotografie-modello.

