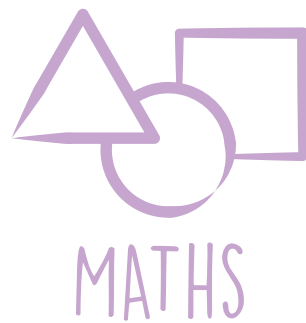




"Dov'è?"

Ref. 20522



DOV'È?

Ref. 20522



CONTENUTO:

2 GIOCHI per sviluppare i concetti di spazio, sono formati da:

- 25 FOGLI fronte retro:
 - Fronte con **cornice di colore blu**: ogni foglio contiene 6 foto di una casetta con 2 animali in POSIZIONI OPPOSTE:
 - Retro con **cornice di colore rosso**: ogni foglio contiene 6 foto di una casetta con 2 animali in POSIZIONI DIVERSE:
- UNA CASETTA DI GOMMA SCHIUMA che dovrà essere montata.
- 150 FICHE TONDE
- 4 ANIMALI: CANE, GATTO, SCOIATTOLO E CONIGLIO

ETÀ CONSIGLIATA:

Dai 4 ai 7 anni.

OBIETTIVI DIDATTICI:

- Apprendimento dei concetti spaziali: sopra – sotto (o su – giù), avanti - indietro, destra – sinistra (o ad un lato – un altro lato), dentro – fuori.
- Viste le caratteristiche di questo materiale, sarà di grande utilità nell'apprendimento di una seconda lingua a livello orale

MODALITÀ DI GIOCO:

1. Ubicare la casetta in un luogo dal quale potrà essere vista da tutti gli alunni.
2. Distribuire i fogli tra gli alunni
3. Il professore o un alunno dovrà posizionare due animali in una delle posizioni che appaiono nelle tabelle. Quell'alunno che avrà sul suo foglio una foto che corrisponde alla combinazione mostrata, situerà una fiche rossa su questa. Vincerà l'alunno che completerà prima il suo foglio

GIOCO 1: CONCETTI CONTRARI: FOGLI CON CORNICE BLU

Con questi 25 fogli si potranno sviluppare i seguenti **concetti opposti**:

- **sopra – sotto** (o su – giù)



- **avanti - dietro**
- **destra – sinistra** (o un lato – un altro lato)
- **dentro - fuori**

Nelle diverse foto sono ritratti **4 animali: cane, gatto, scoiattolo e coniglio**. In ogni foto appaiono due animali, ognuno di questi in una posizione contraria all'altro. Abbinando i 4 concetti contrari e i 4 animali si ottengono **48 combinazioni diverse**. Ogni foglio contiene 6 foto: i quattro concetti contrari e altri due.

GIOCO 2: ORIENTAMENTO SPAZIALE: FOGLI CON CORNICE ROSSA

Con questi 25 fogli si potranno sviluppare i seguenti **concetti spaziali**:

- **sopra – sotto** (o su – giù)
- **avanti - dietro**
- **destra – sinistra** (o un lato – un altro lato)
- **dentro** (è stato escluso il concetto di “fuori” in quanto può essere confuso con avanti o al lato)

Nelle diverse foto sono ritratti **due animali: cane e gatto**. In ogni foto appaiono in una posizione diversa. Abbinando le 7 posizioni ai 2 animali si ottengono **42 combinazioni diverse**.

ATTIVITÀ

Con la casetta e gli animali:

- Prima di utilizzare questo materiale, servendosi dei fogli, il professore dovrà lavorare sui concetti usando unicamente la casetta e gli animali.
 - Con la casetta e un solo animale (o due che si perseguono), il professore potrà inventare un racconto nel quale intervengono diversi concetti spaziali: avanti – dietro, vicino – lontano, intorno, ecc.
 - Con due o tre animali senza la casetta, il professore potrà inventare una narrazione nella quale intervengono diversi concetti spaziali: tra, al lato, dietro
 - In questo modo, l'alunno si familiarizzerà con i concetti spaziali che, in seguito, appariranno sui fogli, nonché con altri concetti non sono stati inclusi: vicino – lontano, intorno, tra, ecc.

Dopo avere distribuito i fogli tra gli alunni:

- Il professore distribuirà i fogli agli alunni e dirà qual è il lato da utilizzare, quello con la cornice blu o quello con la cornice rossa. In base al colore della cornice, il professore (o un alunno) dovrà selezionare gli animali corrispondenti e lavorare sui concetti spaziali,



situando gli animali in diverse posizioni intorno alla casetta mentre viene chiamato a voce alta il nome dell'animale e la sua posizione. Per fare ciò, potranno essere utilizzate, come guida, le due tabelle che seguono, nelle quali sono presentate le diverse posizioni che appaiono nelle foto contenute dai fogli. L'alunno che avrà sul suo foglio una foto con gli animali nella posizione indicata, collocherà una fiche rossa su tale foto. Vincerà l'alunno che completerà prima il suo foglio

Per rendere il compito del professore più agevole, sarà fornito un quadro, che potrà essere fotocopiato, nel quale appaiono tutte le combinazioni possibili tra animale e posizione. Su di questo, potranno essere segnate quelle combinazioni che già sono state mostrate, in questo modo si eviteranno ripetizioni.



