



ASSOCIATION

# “Cosa hanno in comune?”

Ref. 20532



## COSA HANNO IN COMUNE?

Ref. 20532



### CONTENUTO:

Gioco di **ASSOCIAZIONE DI COPPIE** di oggetti che sono accomunati dal loro uso o dall'appartenenza ad una stessa categoria. **34 carte** 9 x 9 cm. Si possono realizzare **17 ASSOCIAZIONI**:

- |   |   |
|---|---|
| - Flauto - Tromba:                          | Strumenti musicali (a fiato)              |
| - Casco da motociclista - Casco da operaio: | Per proteggere la testa                   |
| - Sveglia - Orologio da polso:              | Permettono di conoscere l'ora             |
| - Mela - Pera:                              | Frutta                                    |
| - Bottiglia - Brocca:                       | Recipienti (di vetro)                     |
| - Occhiali da sole - Occhiali da neve:      | Per proteggere la vista                   |
| - Motocicletta - Bicicletta:                | Veicoli a due ruote                       |
| - Binocolo - Telescopio:                    | Per osservare oggetti lontani             |
| - Lavagna - Quaderno:                       | Superfici per scrivere                    |
| - Cane - Gatto:                             | Animali (domestici, mammiferi, carnivori) |
| - Scarpe - Scarpe da tennis:                | Calzature                                 |
| - Globo terracqueo - Mappamondo:            | Modi di rappresentare la terra            |
| - Guanti di plastica - Guanti di lana:      | Per proteggere le mani                    |
| - Spazzola - Pettine:                       | Per pettinarsi                            |
| - Matite colorate - Pennelli:               | Per dipingere                             |
| - Aeroplano - Elicottero:                   | Veicoli aerei                             |
| - Papero - Fenicottero:                     | Uccelli                                   |

Si può giocare da soli o in piccoli gruppi. Le schede sono datate di un **SISTEMA DI AUTOCORREZIONE** che consiste in una **striscia con cinque colori** che devono coincidere perfettamente quando l'associazione è corretta. Prima di giocare, si raccomanda di spiegare ai giocatori il funzionamento del sistema di autocorrezione.

### ETÀ CONSIGLIATA:

Dai 3 ai 8 anni.

### OBIETTIVI PSICOPEDAGOGICI:

Con questo GIOCO DI ASSOCIAZIONE si possono esercitare i seguenti aspetti dello sviluppo infantile:

- L'**osservazione** delle caratteristiche generali degli oggetti.
- Il **pensiero logico**: mediante l'astrazione delle caratteristiche comuni tra oggetti per



la loro appartenenza ad una stessa categoria (animali, frutta...), o per il loro uso (proteggere la testa, proteggere le mani, scrivere...).

- Sviluppo del **linguaggio orale** nei suoi diversi aspetti: Acquisizione di vocabolario, descrizione degli oggetti tenendo conto del loro uso, della categoria alla quale appartengono o delle loro caratteristiche, spiegazione di ciò che li accomuna.
- Coordinazione **viso-motoria** mediante la manipolazione delle carte.
- **Apprendistato di una seconda lingua** a livello orale.

## ATTIVITÀ

### ASSOCIAZIONE

Con le carte distribuite sul tavolo, il giocatore ne sceglierà una e cercherà la sua compagna, verificando se l'associazione è giusta, mediante il sistema di autocorrezione.

### ESPRESSIONE ORALE

Con la carta di un oggetto davanti, il giocatore dovrà descrivere l'oggetto tenendo conto di vari aspetti: (es. flauto)

- Categoria alla quale appartiene: Strumento Musicale
- Caratteristiche fisiche: forma (allungato), colore (marrone), dimensioni (piccolo).
- Materiale ed elementi dai quali è composto: (di legno), (con buchi ed una fessura per soffiarci).
- Uso (si suona soffiando e tappando i buchi con le dita).

Con due carte associate il giocatore dovrà spiegare ciò che le accomuna:

- Appartenenza ad una stessa categoria (animali, strumenti musicali, veicoli a due ruote,...).
- Uso comune (per proteggere i piedi, la testa, le mani,...).

